

取扱説明書





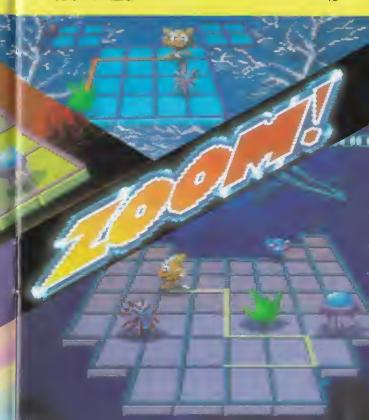
このたびはメガドライフカートリッジ「ZOOM/」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



もくじ

ストーリー	
ゲームを始める前に・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	4
^{そう きょうほう} 操作方法······	6
^{**} 遊び方・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	7
モンスター	
アイテム・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	10
〔	

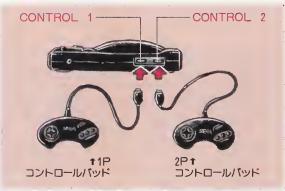
緊急事態発生/ 宇宙を渡り歩く極悪バスラー軍団が 他球を狙っている。 彼らはそれまで区も、数多くの惑星を破滅させてきた。 そのやり回は、惑星の各地に魔界陣(最大8×8のタイル で構成される火イズ板)を張りめぐらすことである。そし て、との魔界陣を消滅させない限り、他球も他の惑星同 様、不毛の星となり、破滅してしまうのだ。 あわてた地球の科学者たちは、急遽、人工知能を備え たバズルロボット"スマート(SMARIT)"を開発し、各 国に派遣した。 世界中区設置された魔界陣は36個。これらをすべて消 滅させなければ、地球は……? 急げ! スマート。 残さ れた時間は、あとわずかだつ//



ゲームを始める前に

このゲームは、 $1\sim 2$ 欠前です。ゲームを始める前に、コントロールバッドが正しく接続してあるか確認してください。

接続のしかた



2人で遊ぶ場合、コントロールバッドを2個使用して 遊ぶこともできます。(コントロールバッドが2個必要な場合は、別売のコントロールバッドをお求めください。)

スタートのしかた

タイトル画前のときにスタートボタンを押すと、次のような画前に変わります。

1 Pまたは 2 Pコントロールバッドの方向ボタンでプ

レイ方法を選び、スタート ボタンを押してください。



1 PLAYER(1プレイヤー)

1Pコントロールパッド を使い、1人でプレイします。





2 PLAYERS 1 PAD

(2プレイヤーズ 1パッド)

1Pコントロールバッドを交互に使い、2人でプレイします。

2 PLAYERS 2 PADS(2プレイヤーズ 2パッド)

コントロールバッドを 2 値でって、 2 人で交互にプ レイレます。

プレイヤー1は1Pコン トロールバッドで、黄色の



スマートを動かします。プレイヤー 2 は 2 Pコントロールパッドで、青のスマートを動かします。

COMPETITION(コンペティション)

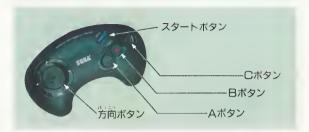
コントロールバッドを 2 値使って、 2人で同時にプ レイします。

プレイヤー 1 は 1 Pコントロールバッドで、黄色の



スマートを動かします。プレイヤー2は2Pコントロールバッドで、青のスマートを動かします。

操作方法



スタートボタン

ゲームをスタートするときなどに使います。ゲーム中 に押すとボーズ(静止画面)になり、もう一度押すとゲー ムガ電開できます。

方向ボタン

スマートを 4 方向に動かします。(方向ボタンを押し続けなくても、スマートは直進します。)

Aボタン Cボタン

スマートがジャンプします。



Bボタン

うしろに向かって、弾を 発射します。(弾を当てる と、モンスターを突き飛ば すことができます。)



遊び方

画面の見方

を上にプレイヤー1のデータが、着上にプレイヤー2のデータが表示されます。



- 規程のスコア:タイルを1枚曲むと10点加算されます。 同時に2枚のタイルを囲んだり、連続してタイルを囲むと、得点が上がります。
- 2残りの弾の状態:スマートが発射できる弾の残り状態 が3段階で表示されます。
- ③残りのプレイヤー数:ゲームスタート時のプレイヤー数は4です。スマートがモンスターと衝突して倒れると、プレイヤー数が減ります。プレイヤー数が0になると、ゲームオーバーです。
- 4ステージ× 筒: 境在プレイ中のステージと前のナンバーが表示されます。
- 5 残りタイム:ゲームが始まると減っていきます。 0 になる前に、その前をクリアすれば、ボーナス点が加算されます。また残りタイムが 0 になると、モンスターの数が増えます。あせらずに、がんばって /

■基本ルール

、ラインの色が変わります。ラインでタイルを囲むと、タイルが点滅します。 歯歯上のタイルを全部囲むと、その歯をクリアできます。

途中でモンスターたちがスマートの邪魔をしますが、 うまくかわして、制限時間内にクリアしてください。アイテムを効果的に使ってゲームを進めるのがコツです。

■ステージ構成

このゲームは 6 ステージから成 り、答ステージは 6 首で構成され ています。



■プレイヤー数の1up

スコアが1000点になるとプレイヤー数が増え、それ以降は2000点増えるごとに、プレイヤー数が増えていきます。

また、タイルを連続して10回囲むと、プレイヤー数が増えます。11回自以降は、1回タイルを囲むたびにプレイヤー数が増えていきます。

■コンティニュー

ゲームオーバーになると、タイトル値面にもどります。このときスタートボタンを押すと、着のような値面が表示されます。CONTINUEを選んでスタートボタンを



押すと、ゲームオーバーになったステージの 1 箇からコ ンティニューブレイができます。

モンスター

スマートの影響をするモンスター。チャーム以外のモンスターと衝突すると、スマートは倒れてしまいます。

ROWDY FINGERS

ラウディ フィンガーズ

▶指のあ化け。常にスマートを追いかけまわす、 最も強いモンスターです。



SPILER スパイラー



CUE

▶球を合体させたようなモンスター。縦横に、干字を描くように移動します。

キユー



SPINE-SPINE Zバイン-スバイン

◆トゲトゲのモンスター。
じっとしているかと思うと
突然ワーブして、別の場所
に現れます。



CHARM

▶ クラゲのようなこのモンスターは、 スマートと衝突すると消えてしまいます。スマートは無事だけど、移動する スピードが遅くなるので、洋流して /



チャーム

アイテム

ゲーム中、さまざまな効果のあるアイテムが現れます。 一定時間をつと消えてしまうので、草めに取るといいで しよう。

バナナ

一定時間、モンスターたちの動きが遅くなります。



砂時計



一定時間、モンスターたちの動き が止まります。ただし、動きは止まっていても、モンスターに衝突する とスマートは倒れてしまいます。

太陽

これを取ると、スマートは一定時間、無敵になります。スマートが流滅している間は、モンスターに衝突しても大丈夫です。



赤いキャンディ

これを取る と、スコアが 50点アップし ます。



青いキャンディ

これを取る と、スコアが 100点アップ します。



ウィング

モンスターたちが消滅し、 無条件でその値をクリアす ることができます。



きのこ



チャームと衝突してスマートのスピードが遅くなっているときに、これを取ると、もとのスピードにもどります。

スマートのスピードが遅くなっていない場合、これを 取ると、ボーナスポイントが加算されます。

スター

他のアイテムのどれかと同じ効果があります。 どんな効果があるかは、取ってみないと



わかりません。どのアイテムだったかは、取ったあとで画面に表示されます。(プレイヤー1のステージナンバーの近くに、アイテムが表示されます。)



使用上のご注意

カートリッジは精密 機器ですので、とくに 次のことに注意してく ださい。



電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。





カートリッジはデリケート

カートリッシに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないてください。

端子部には触れないで

カートリッジの競子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや難いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の夢いところなども禁物です。



東

薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くと きに、シンナーやベンジンなど の薬品を使わないでください。

ゲームで遊ぶときは

養い時間ゲームをしていると、自が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。







メガドライブカートリッジ



このゲームに対するご意覚やご蘇想を、 下記までお寄せください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様サービスセンター ☎03(742)7068(直通)

© DISCOVERY SOFTWARE 1988 INTERNATIONAL, INC. ALL. RIGHTS RESERVED. ©SEGA 1989

禁無断転載

お詫びと訂正

「ZOOM /」 取扱説明書の8ページに印刷工程上の ミスがありました。深くお詫びし、次のように訂正させ ていただきます。

(誤)

■基本ルール

、ラインの色が変わります。ラインでタイルを囲むと、タイルが点滅します。 値管上のタイルを全部囲むと、その管をクリアできます。

(正)



■基本ルール

スマートを動かすと、ラインの色が変わります。ラインでタイルを囲むと、タイルが点滅します。 画面上のタイルを全部囲むと、その面をクリアできます。

